

## ASD 2020/2021 – Klasówka 2

(14 stycznia 2021)

### Zadanie 1 [6 punktów]

W tym zadaniu drzewa wyszukiwań binarnych są zaimplementowane tak, jak opisano na wykładzie. Dostęp do drzewa jest dany przez dostęp do jego korzenia.

- [2 punkty] Zaproponuj wydajny algorytm obliczający wysokość danego AVL-drzewa.
- [1 punkt] Do początkowo pustego drzewa typu „splay” wstawiamy kolejno klucze 1, 2, ..., 2021. Ile wynosi wysokość tak otrzymanego drzewa?
- [3 punkty] Dla  $h > 0$ , podaj jaka jest minimalna, a jaka maksymalna liczba węzłów w drzewie czerwono-czarnym o wysokości  $h$ , zawierającym dokładnie jeden węzeł czerwony.

**Uwaga:** wysokość drzewa mierzymy liczbą krawędzi na najdłuższej ścieżce od korzenia do liścia.

### Zadanie 2 [7 punktów]

Mamy trzy, początkowo puste stosy  $S_1, S_2, S_3$ . Wykonujemy ciąg ruchów, z których każdy polega na dodaniu do wybranego dowolnie stosu jednego żetonu (operacja Push). Jeśli po dodaniu nowego żetonu, wysokości dwóch różnych stosów  $i$  oraz  $j$  są takie same oraz większe od 0, rozpoczynamy proces czyszczenia stosów realizowany za pomocą procedury  $Oczyść(i,j)$ .

$Oczyść(i,j)::$

**begin**

$k :=$  indeks stosu różny od  $i$  oraz  $j$ ;

**repeat**

        Push( $S_j$ , Pop( $S_i$ ));

**if** ( $h(S_i) > 0$ ) AND ( $h(S_i) = h(S_k)$ ) **then begin**  $a := j$ ;  $j := k$ ;  $k := a$  **end**

**else**

**if** ( $h(S_j) = h(S_k)$ ) **then begin**  $a := i$ ;  $i := k$ ;  $k := a$  **end**

**until**  $h(S_i) = 0$

**end;**

**Uwaga:** Pop(S) jest funkcją, której wynikiem jest element usuwany ze stosu S; h(S) oznacza wysokość stosu S. W tym zadaniu operacjami elementarnymi są operacje stosowe Push i Pop.

- a) [3 punkty] Udowodnij, że operacja czyszczenia zawsze się kończy.
- b) [4 punkty] Ile wynosi koszt zamortyzowany jednego ruchu z uwzględnieniem operacji czyszczenia stosów.

### **Zadanie 3 [7 punktów]**

Zaprojektuj strukturę danych, która umożliwi wydajne wykonywanie następujących operacji na dynamicznym zbiorze S złożonym z liczb całkowitych, z których każda ma przypisaną wagę całkowitoliczbową:

Ini(S)::  $S := \emptyset$ ; {operacja wykonywana tylko raz na samym początku}

Insert(i,w):: wstaw do zbioru S liczbę i, której waga wynosi w; jeśli i jest już w zbiorze, to zmień wagę i na w

Interval(i):: podaj parę l, p taką, że  $l \leq i \leq p$ , dla każdego  $k \in \{l, l+1, \dots, p\}$  mamy  $k \in S$ ,  $l-1 \notin S$ ,  $p+1 \notin S$   
{operacja ta jest wykonywana tylko dla  $i \in S$ ; polega na wyznaczeniu maksymalnego przedziału kolejnych liczb całkowitych ze zbioru S, do którego należy i}

Weight(i):: podaj sumę wag elementów z przedziału Interval(i)  
{ operacja ta jest wykonywana tylko dla  $i \in S$  }